UC-3

Detailed Use Cases

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Use Case UC-3: | | | Edit Menu |
| Related Requirements | | | Req-11 |
| Initiating Actor: | | | 판매자 |
| Actor’s Goal | | | 식당에서 제공하는 메뉴정보를 수정한다. |
| Participating Actors | | | Online Server |
| Preconditions | | | * 기존 메뉴 정보가 Online Server에 저장되어 있다. * 시스템에서 사용가능한 기능들을 표시해준다. |
| Postconditions | | | * Online Server에 저장된 메뉴정보를 수정한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario: | | | |
| → | 1 | 판매자가 어플의 “메뉴편집” 버튼을 누른다. | |
|  | 2 | Include AuthenticateUser (UC-8) | |
| ← | 3 | Online Server에 메뉴정보를 요청한다 | |
| → | 4 | Online Server에서 메뉴정보를 반환해준다. | |
| ← | 5 | 메뉴정보를 수정하는 화면을 보여준다. | |
| → | 6 | 판매자가 메뉴정보를 수정한다. | |
| ← | 7 | 시스템은 Online Server에게 수정된 사항을 전달한다. | |
| → | 6 | 판매자는 수정이 끝난 메뉴를 확인한다. | |